



ニンテンドー3DSソフト  
「新・世界樹の迷宮 ミレニアムの少女」  
操作説明シート

## フロアジャンプ

### ▶フロアジャンプについて

ダンジョン探索中にフロア内を隅々まで探索し、下画面のマップをしっかりと作成すると、次のフロアへ進む階段を見つけた際に「フロアジャンプ」が解禁されます。

「フロアジャンプ」が解禁されると階段の前までショートカットして移動することができます。マップに表示されているオレンジ色の「階段アイコン」をタッチして「フロアジャンプ」を使用してください。

※「フロアジャンプ」機能は「フロアジャンプ」が解禁されているフロア以外では使用することができません。



本軟體相關諮詢處 ※ 恕不答覆遊戲攻略相關資訊。

台灣任天堂溥天股份有限公司

網路諮詢：http://www.nintendo.tw/



任天堂（香港）有限公司

網路諮詢：http://www.nintendo.com.hk/

©Index Corporation 2007,2013 Produced by ATLUS

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

## F.O.Eとエネミーアピランス

### ▶F.O.Eについて

フィールドには「F.O.E」と呼ばれる危険なモンスターが徘徊していることがあります。F.O.Eの状態は、マップに表示されるアイコンで様子を確認することができます。



### マップ上での様子

**通常状態**  
プレイヤーのことを気にしていない状態です。

**警戒中**  
プレイヤーを警戒しており、危険な状態です。

**休息中**  
静止している状態です。

### F.O.Eの強さ

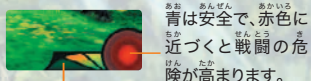
**脅威度 ★★★**  
パーティよりも遙かに手強く、手を出すのは極めて危険です。

**脅威度 ★★**  
戦略次第では倒せるかもしれませんが、避け方が無難です。

**脅威度 ★**  
五角または格下ですが油断は禁物です。

### ▶エネミーアピランスについて

エネミーアピランスでは、戦闘が発生する危険度と、近くにいるF.O.Eとの距離を知ることができます。



F.O.Eに近づくほどゲージが増えます。

使用者所製作の文字及訊息、Mii、圖片、照片、影片、聲音、稱為「使用者內容」。

【關於使用者內容之注意事項】

本項為您與其他使用者交換使用者內容（以下簡稱為內容）時所利用的各種軟體之相關注意事項。對象內容將因軟體而異。

- 發送出的內容將可能有多人看到，亦有可能會被接收者複製、更改、轉寄等。內容一旦交至他人手中，即使是發送人也無法刪除或限制他人使用，敬請注意。
- 發送至網路上伺服器等的內容，可能由於各種原因而不經告知即予刪除。
- 此外，經本公司判斷為不適當之內容將可能被刪除或設為不公開，敬請見諒。
- 請避免下述行為或可能造成下述情形之行為。

- 發送自己或他人的本名、住址等個人資料之行為。
- 侵害他人名譽及信用、侮辱他人，或令他人不悅之行為。
- 未經權利人同意即擅自使用他人著作物等，侵害他人著作權等智慧財產權及 其他一切權利之行為。
- 犯罪行為或助長犯罪之行為。
- 違反公序良俗之行為。
- 於使用協議或其他條款中所禁止之行為。
- 其他經本公司判斷為不適當之行為。

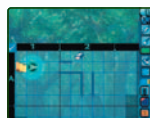
## マップの作り方

マップを作る際は、下画面の右端にあるさまざまなツールやアイコンを使用します。マップは地図画面が「拡大表示」の時に記入できます。



### 壁を描く

描いた壁を引くことができます。壁ペンをタッチして選択し、マスの周囲の線をなぞっていきます。



### 線を消す

描いた壁を消すことができます。壁消しゴムのアイコンをタッチし、続けて消したい場所をタッチしていきます。



### 床を塗る

道を描くときなどに使用します。床ペンをタッチして選択し、塗りたいマスをタッチ、またはスライドさせていきます。床ペンは塗り色を変更することもできます。



### 床を消す

描いた床を消すことができます。床消しゴムのアイコンをタッチし、続けて消したい場所をタッチしていきます。



### E アイコンを置く（各種アイコン）

各種アイコンをマップ上に置くことができます。アイコンをタッチして選択し、置きたいマスにスライドして放してください。



### アイコンを消す

マップに置いたアイコンを消します。壁ペンの状態で消したいアイコンをタッチして選択し、そのままゴミ箱へスライドさせて入れます。



### メモを置く

アイコンをタッチしたままスライドさせ、マップ上に置くことで文字入力ができます。他のアイコンにも重ねることができます。

## オートパイロット機能

ルートアイコンをマップ上に配置してルートを作り、その上にパーティがいる時に開始ボタンをタッチすると、そのルート上を自動的に移動します。

### ルートアイコン

自動移動させるルートを作成します。

### ルートペン

複数のルートアイコンをまとめて設置します。

### 開始ボタン

タッチでオートパイロットのON/OFFを切り替えます。

## その他のアイコンについて

上記のツール以外にも、マップ上に配置する多彩なアイコンが用意されています。自分が覚えやすいように、アイコンを利用してマップを作成していきましょう。



- 侵害他人権利之内容、令他人不悦之内容、您自己或他人的私人資訊等内容，請勿轉為QR Code後公開或轉交第三者。若無遵守，他人將可能讀取該內容。
- 因將內容發送至網路上，或與他人所進行之內容收發等等，因使用網路功能所產生之損失等，本公司一概不予負責。

只要設定主機的「家長或監護人設定的使用限制」，就可以限制和其他使用者的瞬間交錯訊息。  
※關於「家長或監護人設定的使用限制」的設定方法，請參閱主機使用說明書。

"QR Code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc.  
QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。



## 基本操作方法



### ダンジョンの操作

スライドパッド	マップスクロール/カメラ操作
十字ボタン	十字ボタン↑：一歩前進 十字ボタン↓：一歩後退 十字ボタン←：左に90度回転 十字ボタン→：右に90度回転
Aボタン	項目の決定/調べる
Bボタン	項目のキャンセル/押しながら移動すると移動速度変更
Xボタン	マップの拡大/全体
Yボタン	キャンプメニューを表示
Lボタン/Rボタン	左/右にスライド移動

### バトル時

十字ボタン	カーソルの移動
Aボタン	項目の決定
Bボタン	項目のキャンセル
Xボタン	マップの拡大/全体
Yボタン	インフォメーション画面呼び出し・切り替え
Lボタン	オートバトルの切り替え
Rボタン	モンスター図鑑呼び出し
スタートボタン	オプション

### 施設/キャンプの操作

十字ボタン	十字ボタン↑↓：カーソルの移動 十字ボタン←→：カーソルの移動、タブの操作 (シリカ商店)
Aボタン	項目の決定
Bボタン	項目のキャンセル
Xボタン	パーティにいないギルド内のキャラクターに切り替え(シリカ商店)
Yボタン	各画面ごとの補助機能 (キャンプ画面) メッセージスキップ (Yボタン長押し)
Lボタン/Rボタン	キャラクター切り替え/会話中：ウィンドウオフ
スタートボタン	中断セーブ (キャンプ内)

## 施設ガイド

冒険の拠点となる街にはさまざまな施設があります。各施設特有の行動が行えるほか、施設の人々と会話することもできます。



### 長鳴鶏の宿

樹海に挑む冒険者に欠かせない宿屋です。HP/TPの回復、セーブを行うことができます。

#### ●代表コマンド

- ・宿泊する
- ・治療する
- ・セーブする



### シリカ商店

アイテムの売買を行うことができるお店です。迷宮で手に入れた素材アイテムを売ると、商品の種類が増えていきます。

#### ●代表コマンド

- ・商品を買う
- ・持ち物売る
- ・装備を変える

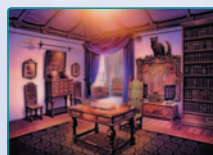


### 金鹿の酒場

この街のさまざまな人からの依頼を見て、引き受けることができます。引き受けたクエストをクリアして報告を行うと報酬を受け取れます。

#### ●代表コマンド

- ・クエストを受ける
- ・クエストを報告する
- ・情報収集する



### 冒険者ギルド

冒険者たちが集うギルドです。冒険者を登録・管理したり、パーティメンバーの入れ替えを行うことができる施設です。

※ストーリーモードでは「冒険者の登録」などの一部機能が使えません。

#### ●代表コマンド

- ・冒険者の登録
- ・冒険者の管理
- ・編成と並べ替え



### ギルドハウス

すれちがい通信の設定からギルドカード編集、グリモア管理、探索準備にアイテム管理など、様々なことを行える施設です。

#### ●代表コマンド

- ・各種データ設定 (ギルドカードの管理/QRコードの読み込み)
- ・ギルドキーパー
- ・グリモアを設定する
- ・アイテムを管理する



### 執政院ラータ

物語のキーとなるミッションを受けることができます。

#### ●代表コマンド

- ・ミッションの受領
- ・ミッションの報告



### 樹海入口

迷宮の入り口です。ここから冒険を開始します。

#### ●代表コマンド

- ・世界樹の迷宮に入る
- ・グラスハイムに入る (ストーリーモード限定)

