

1 安全使用須知

概要

2 遊戲的開始方法

3 操作方法

4 遊戲的儲存

世界地圖畫面

5 說明

遊戲關卡

6 遊戲關卡（遊戲方法）

7 數學連擊

8 祕密道具

9 遊戲模式

與頭目的戰鬥

10 與頭目的戰鬥（遊戲方法）

填空遊戲

11 填空遊戲（遊戲方法）

12 遊戲的種類

各式各樣享受遊戲樂趣的方法

13 設定

14 祕密道具收藏箱

15 排行榜

16 難題平原


遇到疑問時

17 諮詢處

致謝

衷心感謝您購買『哆啦A夢 大雄的數字大冒險』。請在使用前仔細閱讀此電子說明書，以正確的方法使用。

安全使用須知

使用本軟體前，請選擇HOME選單的，確認「安全使用須知」的內容。須知中記載著顧及您健康與安全的重要說明。

此外，主機的使用說明書也請您一併閱讀。

關於遊戲卡之注意事項

使用遊戲卡時，請注意以下事項。

警告

- 為避免不慎吞食，請勿將遊戲卡放在幼童伸手可及處。

使用上的建議事項

- 請勿存放於陽光直射處、高溫場所、濕氣或塵埃及油煙過多之場所，或在上述場所使用。
- 遊戲中請勿取出或插入遊戲卡。
- 請勿粗暴使用如扭轉或捶打等。
- 請避免不慎與衣物一同清洗、潑撒液體、浸置水中、用浸濕或出汗的手觸碰。
- 端子部分請勿以手指或金屬觸碰、吹氣，或放入異物。
- 請勿分解或改造。
- 請勿以稀釋劑、揮發油、酒精等擦拭主機。請用乾布輕輕擦拭進行清潔。
- 遊戲卡及卡盒含塑膠、金屬零件，廢棄時請遵守各地方政府之指示。

本產品僅限臺灣及香港銷售，並禁止
使用於商業用途、擅自複製以及租
賃。

FOR SALE IN TAIWAN AND HONG
KONG ONLY. COMMERCIAL USE,
UNAUTHORIZED COPY AND
RENTAL PROHIBITED.

©1970-2013 Fujiko Pro

©Shogakukan 2013

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is a
trademark of Nintendo.

CTR-P-ADWW-CHT-00

玩家資料設定

初次開啟遊戲時，需設定「年齡與生日」「計算等級」等資料。
這些資訊會列在「設定」裡，之後可隨時變更。(→ 13)

主畫面



於主畫面選擇「請點觸」之記號即可進入遊戲。

看完大雄等人的對話，隨後出現世界地圖畫面，可開始自由進行遊戲。

想要接著進行前一次玩過的紀錄，同樣選擇「請點觸」的記號即可再次開始。

基本操作

選擇項目、地點	點觸
---------	----

遊戲關卡

射擊	點觸
----	----

切開目標	滑動
------	----

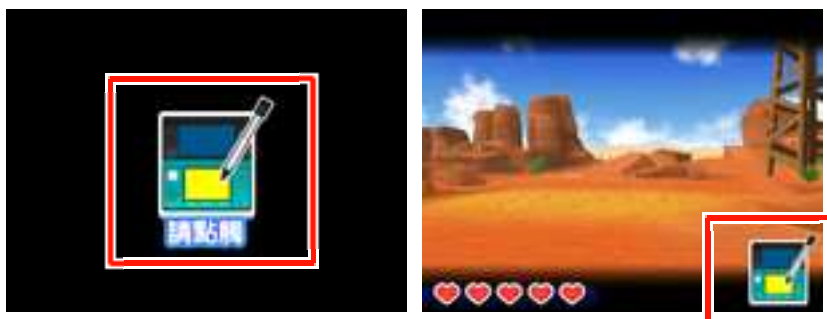
使用祕密道具	Ⓐ (或是 + / L / R)
--------	---------------------

暫停 (返回選單・返回地圖)	START
-------------------	-------

「切開目標」之功能將隨著遊戲進度而開放使用。

頭目、填空遊戲

答案填寫區域	寫下或描寫文字
--------	---------



當此圖示出現在觸控螢幕上時，以觸控筆點觸畫面即可繼續進行遊戲。

遊戲過程中，系統將自行儲存當下進度與成績。

從「設定」裡選擇「刪除資料」（→13）即可刪除儲存資料。

- 若因過度頻繁開啟／關閉電源，或在儲存資料時取出或插入遊戲卡、SD卡，或因操作失誤、端子部分髒污等原因造成資料遺失時，無法進行資料復原，敬請見諒。
- 若使用可改造儲存資料的裝置，可能會造成遊戲無法正常進行，或是儲存資料損壞消失等情況，請切勿使用此類裝置。萬一使用此類裝置改造儲存資料時，則無法復原為改造前狀態，請多加留意。

畫面說明



- ① 目前選擇的地點
- ② 最佳成績 (玩家的最高得分)
- ③ 關卡說明
- ④ 於該地點獲得之祕密道具
- ① 大雄與哆啦A夢 (現在位置)
- ② 觀看地圖的捲動按鈕
- ③ 遊戲關卡 (→ 6)
- ④ 與頭目的戰鬥 (→ 10)
- ⑤ 填空遊戲 (→ 11)

世界地圖上的其他地點

- 設定 (→ 13)
- 祕密道具收藏箱 (→ 14)
- 排行榜 (→ 15)
- 難題平原 (→ 16)
- 闔上故事書
(遊戲進行至最後才能進入的地點。詳細資料請玩到最後再看囉。)

遊戲方法

點觸世界地圖任一處，大雄與哆啦A夢即會移往所選的地點。
到達選擇地點後，可進行遊戲關卡或是填空遊戲等內容。
能夠到達的地點將隨著遊戲進度而增加。

關於星星記號



通過遊戲最終關卡後，世界地圖上有多個地點將出現星型的「星星」記號。

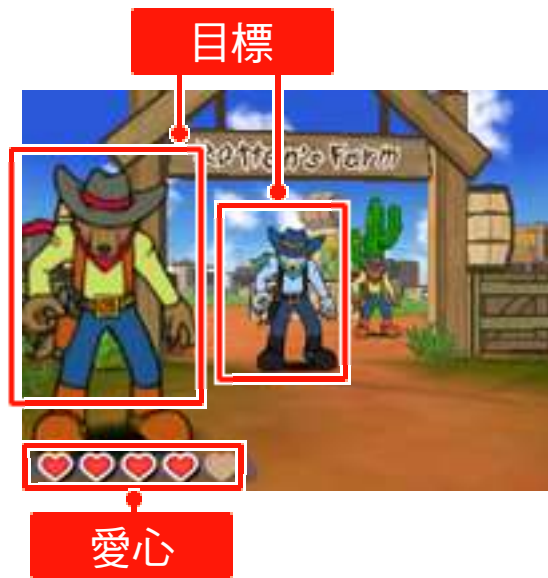
出現的星星記號將在達成

- ・「獲得金色徽章」
- ・「集滿所有祕密道具」

等條件後轉為金色。

遊戲破關後，仍可透過收集金色星星記號，重複享受遊戲的樂趣。

打倒目標



每次進入遊戲關卡後，即會立刻出現目標。以觸控筆點觸，也就是射擊，可藉此陸續打倒目標。

請努力在被目標攻擊前，將他們全數打倒。

遭到目標攻擊後，愛心將逐次減少。愛心用光，遊戲即刻結束，隨後回到世界地圖畫面。

計算等級設為「4歲・5歲（中班）」或「5歲・6歲（大班）」時，在受到目標攻擊，愛心剩下1個之後，愛心便不會再減少，能繼續進行遊戲。

攻擊動作

可使用的攻擊分成「射擊」與「切開」2種。

■ 射擊

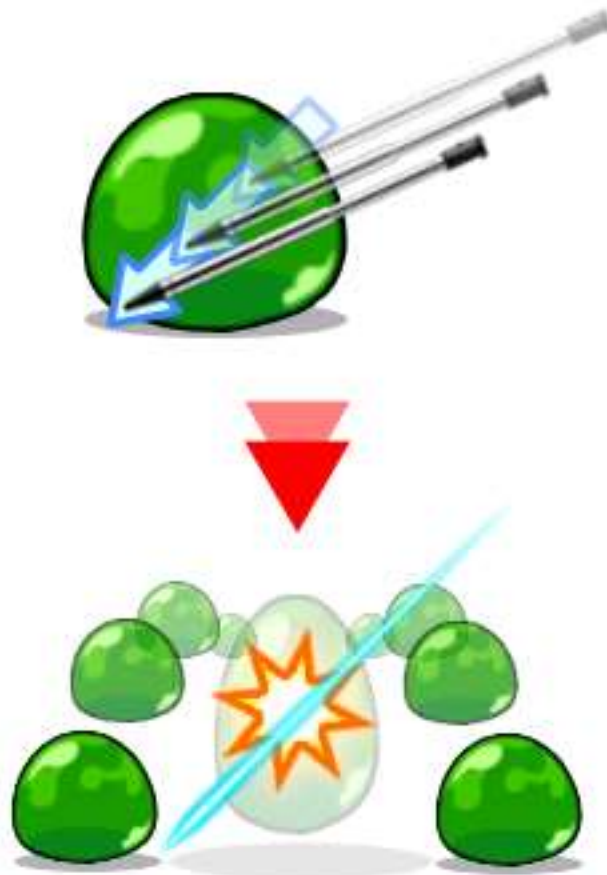
以觸控筆點觸，便能打倒目標。



■ 切開

以觸控筆於目標身上滑動，即可「切開」目標。

部分目標在分成兩半後，會有特殊的動作。



「切開目標」之功能將隨著遊戲進度而開放使用。

得分（分數）

得分（分數）



目標被打倒後將落下金幣。
每一個金幣將轉為得分（分數），累積顯示於上畫面。
為了獲得高分，請盡力打倒更多敵人。

收集習題碎片



打倒目標便有機會收集到習題碎片。
集滿16張習題碎片後，即可叫出「數學
習題」，點觸後即會開始「數學連
擊」。

越快打倒目標，能收集到的習題碎片也越
多。



點觸數學習題後即會開始「數學連
擊」。



數學連擊開始後，上畫面將出現計算題。下畫面的目標上將出現數字，請選擇符合上畫面中計算題空格的正確數字作答。

答對後將立刻出現下一道題目。一旦答錯即中止數學連擊。

數學連擊在經過特定時間後也會自動結束。剩餘時間將以量表的方式顯示於下畫面。

請在限制時間內，盡力解答更多題目。

透過數學連擊，有機會累積更高的分數。

題目與計算等級

數學連擊裡出現之計算題的難度將隨著玩家所設定之「計算等級」而有所不同。

若覺得題目過於困難或是過於簡單的時候，請到「設定」修改計算等級。

(→13)

依所設定的計算等級而定，問題出現並經過一段時間後將可能出現提示。

將計算等級設定於「2年級（一）」以上，則不會出現提示。

黃金習題

隨著遊戲進行，有時會遇上金色的「數學習題」。

點觸這個「黃金習題」即可開啟由「特殊題目」組成的數學連擊。



「黃金習題」有時也會在數學連擊的途中出現。此時點觸「黃金習題」將可增加剩餘時間，能延長數學連擊的持續時間。

特殊題目



點觸「黃金習題」後，將出現擁有複數解答空格之「特殊題目」組成的數學連擊。

這類題目中，會自動依照點觸之順序，將所點觸數字由最左邊的空格開始填入，請仔細思考後再作答。答對後可獲得更多分數。

發現數字不夠時，請試試「切開」的動作。可能出現新的數字。

若是哆啦A夢來到附近

遊戲關卡進行途中，原本在空中飛翔的哆啦A夢有可能靠近玩家。

哆啦A夢有可能會為了幫助玩家而拿出祕密道具。若出現想要的祕密道具，請按下Ⓐ鍵使用。

祕密道具亦可透過Ⓜ、Ⓛ、Ⓡ鍵使用。



祕密道具

請善加利用哆啦A夢獻上的祕密道具，努力拿到高分。

■ 醫生手提包



補充所有消失的愛心。

■ 摔跤高手



代替玩家打倒目標。

■ 電腦鉛筆



會將答案選項全部變成一樣的數字。

■ 時間停止器



數學連擊的時間變慢。

3種遊戲模式

曾經通過的遊戲關卡，之後重玩時可選擇3種不同模式來進行。

透過各個遊戲模式享受不同的樂趣，盡力獲取高分吧。

不同的遊戲模式個別設有排行榜資料。

■ 一般模式

可同時享受計算與射擊樂趣的基本模式。

所有關卡在最開始時都是以此模式進行的。

■ 習題模式

能很快進入數學連擊的模式。

解答越多題目便能累積更高的分數。

■ 槍手模式

關卡內不會出現數學連擊，僅以射擊方式進行遊戲的模式。

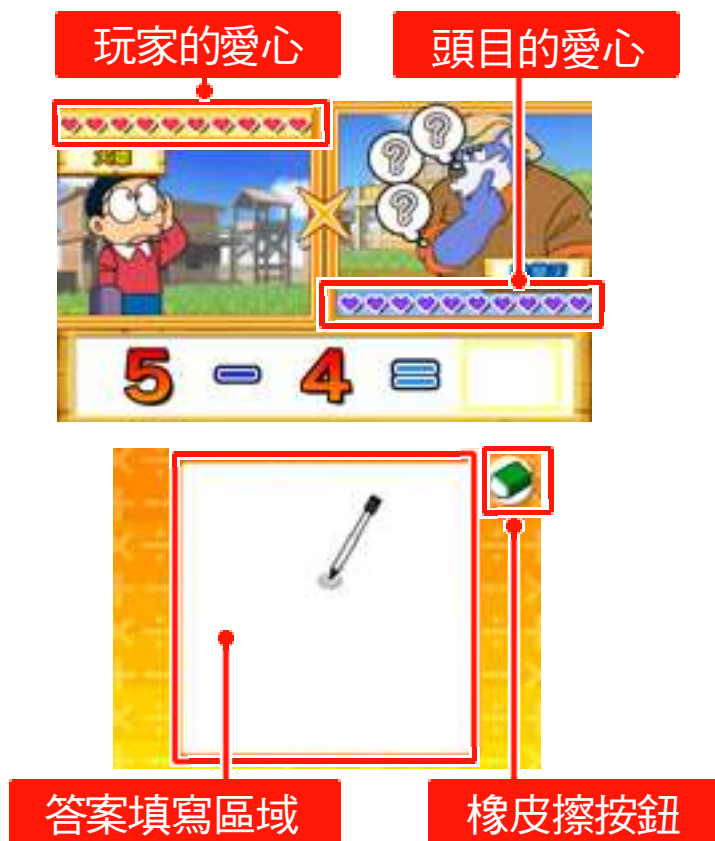
迅速地射擊目標便能累積更高的分數。

10 與頭目的戰鬥（遊戲方法）

隨著遊戲進度，將遇上需要與頭目戰鬥的場面。

與頭目戰鬥時，請依據出現之題目，使用觸控筆於答案填寫區域內寫下回答。

畫面說明



遊戲方法

題目將陸續出現，請使用觸控筆於下畫面寫下答案。若能搶在對手之前正確解答便能給予對手傷害。

玩家與頭目各自擁有愛心，對手愛心全部消失即為玩家的「勝利」，玩家的愛心全部消失即為「失敗」。

對手答出答案所用的時間，對手答出答案後造成玩家傷害的程度，將隨著對手強度與玩家的「計算等級」而有所不同。

若是寫錯答案時可點觸「橡皮擦按鈕」消去答案填寫區域內的數字，重新作答。

計算等級設為「4歲·5歲（中班）」或「5歲·6歲（大班）」時，在受到頭目攻擊，愛心剩下1個之後，愛心便不會再減少，能繼續進行遊戲。

畫面說明

剩餘題目數量



答案填寫區域

橡皮擦按鈕

遊戲方法

「填空遊戲」是一種需以觸控筆直接於觸控螢幕上寫下數字來解答的遊戲。請依據上畫面所出之題目，寫下數字作答。

每個小遊戲將連續出題，題目數量約為10題左右。

請盡量快速作答，努力讓哆啦A夢拿到更多銅鑼燒吧。

「填空遊戲」之出題內容同樣將依玩家設定之「計算等級」而有所不同。

「填空遊戲」全部共有9種。
新的小遊戲將隨著遊戲進度陸續出現。

■ 描寫數字



這是沿著數字形狀描寫的遊戲。
若能描得整齊漂亮，上畫面裡的哆啦A夢將會移動並取得銅鑼燒。
請細心描寫，讓哆啦A夢順利到達終點吧。

■ 書寫練習



將題目的數字清楚寫出的遊戲。

■ 有幾個呢？



這個遊戲要回答蘋果的數量。

■ 中間數



回答兩個數字之間數字的遊戲。
請找出介於題目之兩個數字正中間的數，並作答。

■ 數字分解



下行的數字為上行兩個數字相加的和。
請在上方空格內填入數字以完成答題。
仔細思考下行的數字能分解為哪兩個數字吧。

■ 加法、減法、乘法、除法



回答上畫面出現之計算題的遊戲。
多多練習，提升作答速度吧。



在「設定」中可以對各種設定進行變更。



■ 年齡與生日

玩家可於此設定自己的生日與年齡。
設定完成後，也能依照玩家的年齡設定
計算等級。

■ 計算等級

可以從這裡設定遊戲裡出現之計算題的等級。

建議隨著玩家的熟練度多加調整，增加更多遊戲樂趣。

即使修改過等級設定，先前玩過之等級的排行榜資料仍會自動保留。

■ 刪除資料

可於此刪除所有遊戲紀錄。

刪除後將回到遊戲剛購入時的狀態。

祕密道具收藏箱



在「祕密道具收藏箱」裡可以看到遊玩遊戲關卡時獲得的哆啦A夢祕密道具。另外還能確認尚未獲得之祕密道具的取得條件。

「祕密道具收藏箱」將隨著遊戲進度出現於世界地圖上。



請努力取得祕密道具吧

達成各關卡設定的得分或徽章等條件即可獲得祕密道具。

另外在遊戲中還有機會遇上附有祕密道具禮物的數學連擊。只要在附有禮物的數學連擊裡連續答對10題以上，連擊結束後即可拿到祕密道具。

排行榜



玩家可透過「排行榜」確認自己在不同關卡與遊戲模式內達成的分數與名次。在遊戲關卡內成功進入排行榜後，隨時可到這邊確認名次。

「排行榜」將隨著遊戲進度出現於世界地圖上。



■ 計算等級與排行榜資料

排行榜與最佳成績的資料將依據不同的「計算等級」各自保留。

即使修改過「計算等級」的設定，先前玩過之等級的排行榜資料仍會保留。紀錄將會累積，同時見證玩家的成長。

難題平原



「難題平原」中將連續出現「特殊題目」（→ 7），玩家必須切開（滑動觸控筆）目標才能解答。利用這些平時較少見的題型腦力激盪一下吧！

「難題平原」將隨著遊戲進度出現於世界地圖上。



關於產品使用 及維修等諮詢（臺灣）

任天堂維修服務中心
(03) 464-2234

※致電前，請先確認上述電話號碼。
※恕不答覆攻略相關資訊。

電話受理時間

星期一至五：9:00~12:00 13:00~17:30

送修地址

32657 臺灣桃園縣楊梅市獅一路7號

關於產品使用 及維修等諮詢（香港）

任天堂維修服務中心
3746 1199

※致電前，請先確認上述電話號碼。
※恕不答覆攻略相關資訊。

電話受理時間

星期一至五：9:00~18:00

星期六：9:00~13:00

送修地址

香港九龍旺角太子道西193號新世紀廣場2座1317室

任天堂株式會社