

# 「JUST DANCE Wii」遊戲操作 簡易說明書

## 遊戲的開始方法

1 最初會出現「警告(健康和安全訊息)」。  
請按Ⓐ。



2 請將「JUST DANCE Wii」軟體光碟放入Wii主機。  
請指向Wii選單畫面左上的ディスクチャネル(光碟頻道)，並按Ⓐ。



3 請指向畫面右下的「はじめる(開始)」，  
並按Ⓐ。



## 主要模式 (1~4人用)

選擇喜歡的歌曲，享受跳舞樂趣的模式。

2人分別舞出不同的舞步，或將歌曲變成「自組曲」來跳舞等，可以體會豐富多樣的跳舞樂趣。

### 1 選擇歌曲

在【遊戲的開始方法】的⑦「跳舞模式」裡選擇「主要模式」的話，會前往歌曲選擇畫面。  
指向較大的<和>按Ⓐ，或是用+按左右來選擇歌曲。想跳的歌曲來到畫面中央時，請指向並按Ⓐ。



### 3 玩家登錄

開始跳舞前，要登錄參加的玩家。

2人以上(最多4人)遊戲時，請參加者全員揮動手中的Wii遙控器或是按Ⓐ登錄。最後由1P的玩家按Ⓐ進入跳舞畫面。



1P選擇此項目後，可替參加玩家選擇名稱，也可以登錄、刪除名稱。

### 2 LOADING (讀取)

出現Ⓐを押して続行(按Ⓐ繼續)  
字句時，請按Ⓐ。



4 配帶腕帶，將帶扣固定好。  
並請按Ⓐ。



5 遊戲標題畫面出現後，請按Ⓐ。  
前往「主選單」。



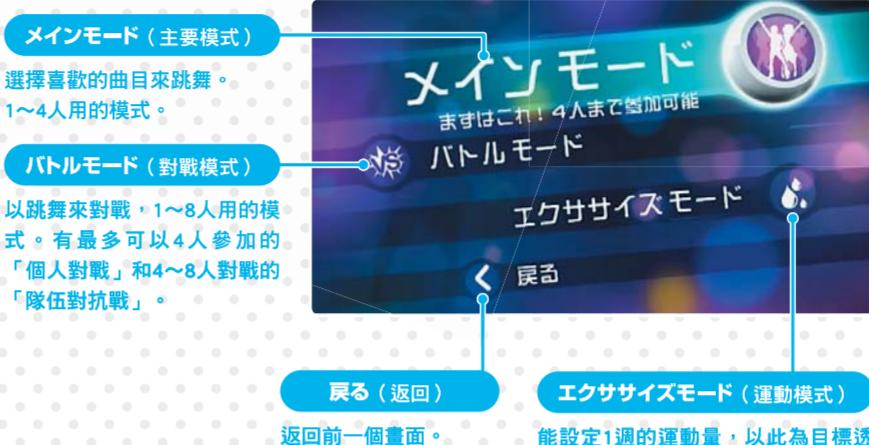
### 6 主選單

在主選單中，任意指向項目，按Ⓐ決定。



7 跳舞模式

在主選單中選擇「ダンス！」(跳舞模式)會出現以下畫面。  
請指向選擇模式，並按Ⓐ決定。

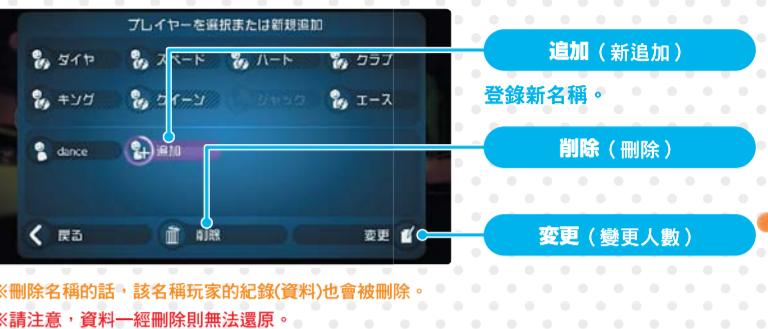


戻る(返回)  
返回前一個畫面。

エクササイズモード(運動模式)  
能設定1週的運動量，以此為目標透過跳舞來運動的模式。

### 玩家名稱的選擇和登錄

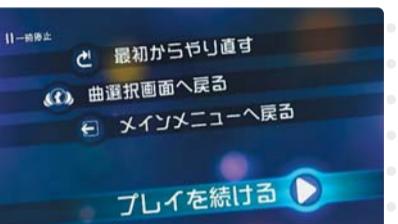
1P可以設定跳舞過程中畫面上玩家的名稱。名稱部分除了原有的「ダイヤ」「スピード」等8種以外，還可以使用自由設定的新名稱，額外登錄最多8人。



※刪除名稱的話，該名稱玩家的紀錄(資料)也會被刪除。  
※請注意，資料一經刪除則無法還原。

### 暫停選單

跳舞過程中，1P按+的話，將會暫停遊戲，並出現暫停選單畫面。  
請指向選單上選項按Ⓐ決定。



最初からやり直す  
從頭開始歌曲。  
曲選択画面へ戻る  
中止跳舞，並返回「選擇歌曲」畫面。  
メインメニューへ戻る  
只只出現在「主要模式」「運動模式」。  
終了  
中止跳舞，並返回「選擇對戰形式」畫面。  
メインメニューへ戻る  
只只出現在「對戰模式」。  
プレイを続ける  
結束暫停，繼續跳舞。

### 5 跳舞結束

歌曲結束後，會出現選單。

想要跳同一曲時請選擇「もう一回(再跳一次)」，要想要返回「1「選擇歌曲」畫面時，請指向「進む(前進)」按Ⓐ。



### 4 跳舞畫面

在跳舞畫面中，示範的舞蹈員會隨著歌曲來跳舞。請將舞蹈員想像成鏡子中的自己，模仿其動作。接下來的動作可由「舞步指引」來確認。

※控制器沒有正確反應時，請參閱Wii主機使用說明書功能篇「故障排除」。



舞步指引  
會表示接下來的動作。  
請在指引移動到←→的時  
間點時跟著跳。

## 對戰模式 (1~8人用)

※同時最多4人來跳舞。

在個人戰或隊伍對抗戰中，比賽跳舞得分的模式。  
可選擇5種遊戲模式來對戰。

### 1 選擇對戰形式

在[遊戲開始方法]中的「7 跳舞模式」裡，選擇「對戰模式」的話，會進入選擇對戰形式的畫面。請指向「個人對戰」或「隊伍對抗戰」按Ⓐ決定。



### 2-A 玩個人バトル (個人對戰)

按各個Wii遙控器的Ⓐ，進行參加遊戲人數的登錄（最多4人）。

全員登錄完畢後，請1P玩家指向「次へ（下一步）」並按Ⓐ。



## 運動模式 (1人用)

決定1週的運動目標，勉勵自己來努力運動的模式。

跳舞產生的運動量會以「跳舞點數」來換算，以圖表的方式來管理每天的運動量。

### 1 選擇玩家

在[遊戲的開始方法]中的「7 跳舞模式」裡，選擇「運動模式」即會出現該畫面。  
指向Ⓑ並按Ⓐ，可選擇進行運動的玩家。接著請指向「次へ（下一步）」並按Ⓐ。



### 2-B 玩チーム 抗バトル (隊伍對抗戰)

#### ● 登錄參加者

1P可以為全員（最少4人）進行登錄。

看是要加入「紅隊」或「藍隊」，請指向該隊的「追加」並按Ⓐ，選擇參加者的名稱。

決定好參加人數後，請點選畫面中央的「戻る」。



#### ● 選擇Wii遙控器數量

選擇要使用2個或4個Wii遙控器。

1P為紅隊，2P為藍隊。

2つのWiiリモコンでプレイする  
(用2個Wii遙控器來玩)

1P為紅隊，2P為藍隊。



4つのWiiリモコンでプレイする  
(用4個Wii遙控器來玩)

1P和2P為紅隊，3P和4P為藍隊。

### 3 遊戲模式選擇



### 4 跳舞畫面

跳舞方式和畫面顯示，基本上和[主要模式]中的「4 跳舞畫面」相同。



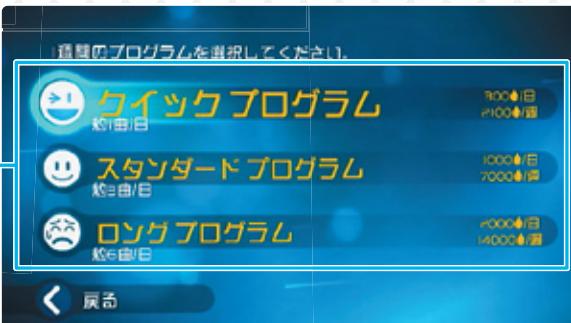
### 5 跳舞結果

歌曲結束後，會表示各玩家的得分（各隊伍的合計總分）和名次結果。  
確認完後，請指向「終了（結束）」或「次に進む（前進下一步）」按Ⓐ。



### 2 選擇課程

有3種類的課程可供選擇。請指向想要的課程並按Ⓐ。



#### 課程介紹

| 項目名                   | 課程內容                   | 設定的跳舞點數目標           |
|-----------------------|------------------------|---------------------|
| クイックプログラム<br>(快速課程)   | 以1天約跳1首歌曲為目標的輕鬆課程。     | 1天 300<br>1週 2100   |
| スタンダードプログラム<br>(標準課程) | 以1天約跳3首歌曲為目標的標準課程。     | 1天 1000<br>1週 7000  |
| ロングプログラム<br>(長時間課程)   | 以1天約跳6首歌曲為目標，運動量較多的課程。 | 1天 2000<br>1週 14000 |

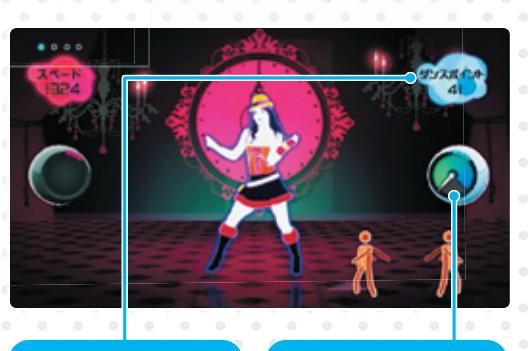
### 3 選擇歌曲

請選擇想要跳舞的歌曲，開始運動。

※選擇歌曲時的操作方法或畫面顯示的看法，基本上和[主要模式]中的「1 選擇歌曲」畫面相同。

### 4 開始運動

跳舞方式和畫面顯示，基本上和[主要模式]中的「4 跳舞畫面」相同。  
運動模式中，會表示跳舞點數和計量表。



### 5 運動結束

歌曲結束後，會表示得分和跳舞點數。確認後，請指向「進む（前進）」按Ⓐ。  
進入課程進行狀況畫面。

### 6 課程進行狀況畫面

會表示1週的資料。可以確認一天獲得的跳舞點數，是否有達成目標。

※在「1 選擇玩家」的畫面中，選取已設定課程的玩家，選擇「次へ（下一步）」的話，會出現該畫面。



指向想要玩的遊戲模式決定後按Ⓐ，選好要跳的歌曲後，會進入跳舞畫面。  
選擇「隨機比賽」的話，會隨機選擇遊戲模式連續來玩。  
※選擇歌曲時的操作方法或畫面顯示的看法，基本上和[主要模式]中的「1 選擇歌曲」畫面相同。

#### 遊戲模式介紹

|       |   |
|-------|---|
| ソロ    | 大家一起跳同樣的舞步。   |
| デュエット | 各隊伍或玩家分別跳2種不同舞步的其中1種。<br>※使用2個Wii遙控器時，是1P與2P不同；4個遙控器時，是1P、3P與2P、4P不同。 |
| サン    | 在跳舞過程中，照著3種類的指示動作來跳舞的話，得分會增加。<br>沒照著跳的話，得分會下降。                        |
| メドレー  | 以隨機方式選出5首歌曲來連續跳舞。   |
| レース   | 取得特定分數的隊伍（玩家）即優勝。<br>(個人戰為4000分，隊伍對抗戰為8000分)                          |