

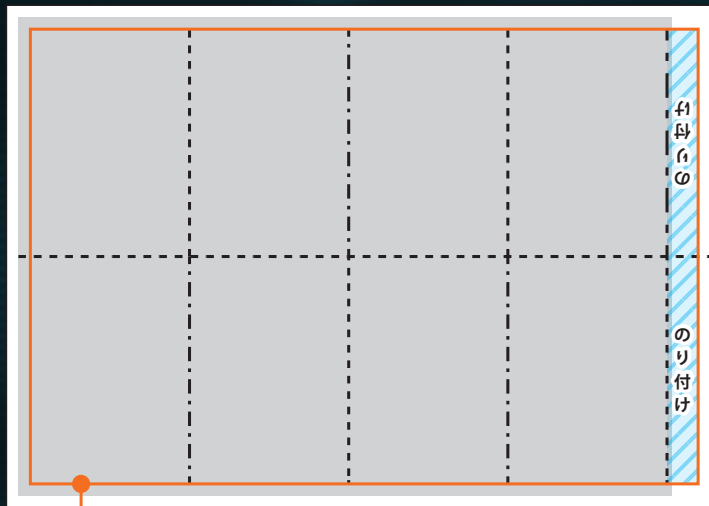
「探索の手引き」の作り方

ダウンロードしたPDFをA4用紙にプリントアウトしてください。右記の手順で組み立てると、ソフトのカードケースに収納できる小さな「探索の手引き」ができます。



用意するもの

- ・はさみ (カッター)
- ・のり



切り取り線

----- 山折り線

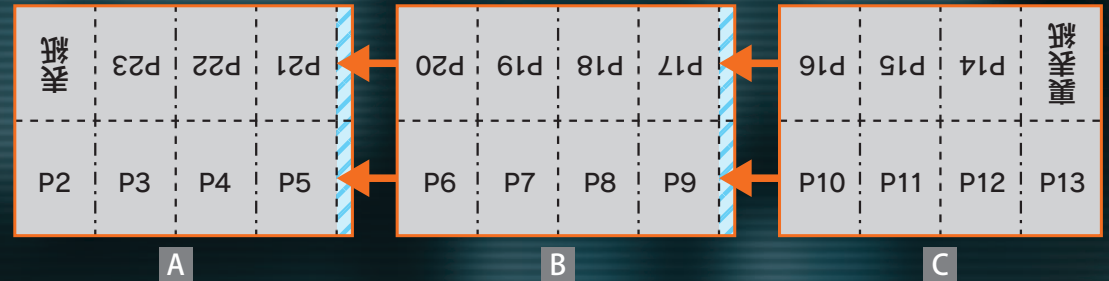
----- 谷折り線



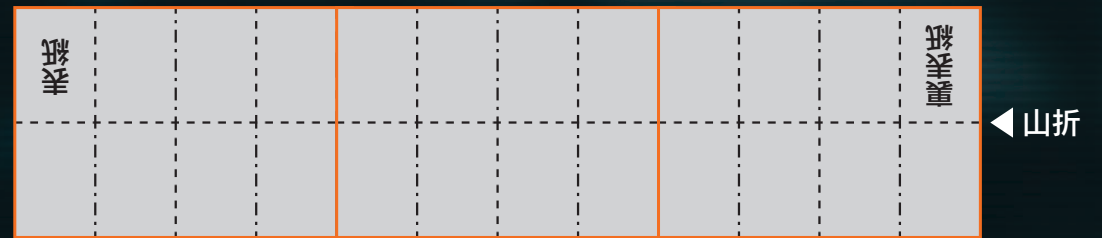
保護者の方へ

はさみやカッターをしますので、小さいお子様が工作される際には怪我をされないよう、保護者の方も一緒に行ってください。

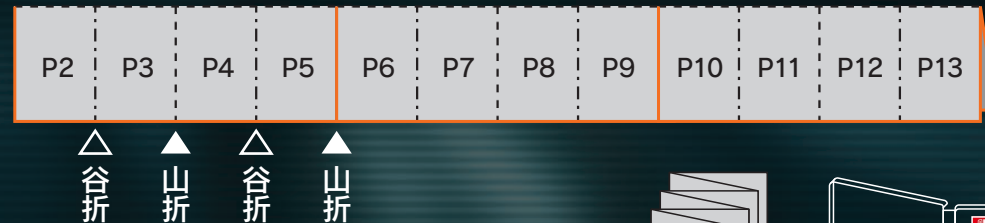
➤ **1** 切り取り線 で切った3枚の紙を、のりで貼ってつなげます。



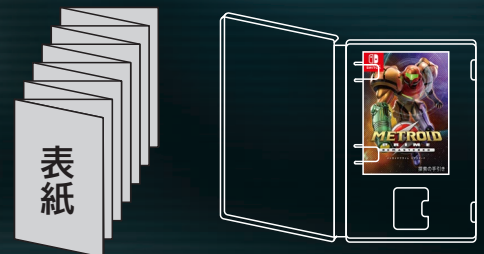
➤ **2** 3枚つなげた紙を、横に半分に折ります。



➤ **3** 半分に折った紙を、じゃばらになるように折っていきます。
※半分に折った紙を、裏側でのり付けするとじゃばらに折りやすくなります。



➤➤ **完成!**



探索の手引き

REMASTERED
PREMIERE
METROID



STORY
ストーリー

コスモ歴20X5年、銀河連邦の調査船は惑星SR388で
の生命体「メトロイド」を発見した。
ところが、調査船は銀河連邦本部への帰還中にスペースパイ
レーツに奇襲され、全滅。メトロイドは要塞惑星ゼーベスへ
持ち去られてしまう。

銀河連邦は腕利きのパウン
ディハンター、サムス・アラ
ンにスペースパイレーツと
メトロイドの殲滅を依頼し
た。サムスはゼーベスへ単
身潜入。苦闘の末、ゼーベ
スを統括していた機械生命
体マザーブレインをも破壊
し、任務を完了する。
スペースパイレーツの野望
は、阻止されたかに思われ
たが……

サムス・アラン

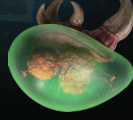
舞台/キャラクター紹介
WORLD / CHARACTER

ターロンIV

そこは鳥人族の都市遺跡が残る惑星
灼熱のメトロイドに満ちた地下洞窟
氷に閉ざされた極寒の世界
外部からの侵入を防ぐ過酷な地貌
隕石が衝突するまでは生物の楽園であったとい
う

惑星SR388の優勢種であるメロ
イドが、フェイゾンの影響で変異し
たもの。

ターロンメトロイド



スーパースピリッツ

高度な技術力で銀河
系を支配したくわむ
宙の海賊。目的のため
なら手段を選ばない。

操作方法

デュアルスティック

左スティックで移動を、右スティックで視点と照準の操作
を行います。

- ロックオン、グラップリング
(スキャンバイザー時) スキャン
- ジャンプ
(ZL + ◎ (C)) サイドステップ
- ポーズメニュー
- 移動
- スキャンバイザー
(+切替ボタン) ウェイブビーム
- コンバットバイザー
(+切替ボタン) パワービーム
- Xレイバイザー
(+切替ボタン) プラズマビーム
- サーモバイザー
(+切替ボタン) アイスビーム

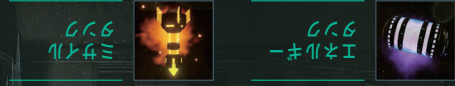


- ビーム発射
(長押し) チャージビーム
- ミサイル発射
(ビームを溜めて) チャージコンボ
- マップ画面
- 切替ボタン:
(押し続けている間) 切り替えモードON
- ビーム発射
(長押し) チャージビーム
- ジャンプ
(ZL + ◎ (C)) サイドステップ
- モーフボール
- 視点/照準移動

【モーフボール時】

- ZL: スパイダーボール
- L / (B): (長押し) ブーストボール
- X / ジョイロ: スプリングボール
- ZR / (A): ボム
- R: パワーボム

エネルギータンクの容量が
1増えます。タンク1個で
100エネルギーです。



エネルギーが100回復しま
す。
3.5~10発回復の3種類
あります。



エネルギーが5回復しま
す。



エネルギーが20回復しま
す。
エネルギーが5回復しま
す。

エネルギーやミサイルは、アイテムを手に入れることで補給
できます。

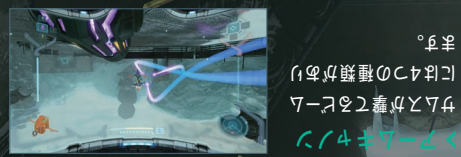
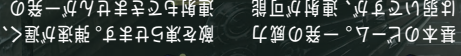
> アイテム

※コソホの後ろの数字は、消費ミサイル数です。

電気エネルギーの振動波が
敵をホーミング。捕えた敵
をしびれさせます。
敵を炎上させます。



基本のビーム。一発の威力
は弱いですが、連射が可能
敵を凍らせます。弾速が速く、
威力は全レベルで最強。



サムスが撃てるビーム
には4つの種類があり
ます。

17

情報の区分
見たい区分をAボタ
ンで決定すると、敵の生体や弱点を、いつでも再確認
できます。

情報の一覧
スクリーンショットが表示されます。

移動します。

カーソルが一覧へと
移動します。

※特定の設定をオンにすると、新たな設定が一覧に加えられることがあります。
※一覧の一番上にある「フリット」を選択し、その項目を初期状態に戻せます。

18

設定項目の区分
「コントロール」では、まず使い
たい「操作方法」を選び、続いて
ボタンで決定すると、
カーソルが一覧へと
移動します。

画面に戻ります。
この時、ゲーム進行はセーブさ
れませんが、注意してください。

※特定の設定をオンにすると、新たな設定が一覧に加えられることがあります。
※一覧の一番上にある「フリット」を選択し、その項目を初期状態に戻せます。

操作手法などの設定を変更できます。

操作方法の区分
「ゲーム終了」を選択すると、
「ゲーム設定を変更します。」
と表示されます。

19

探索せよ！
SEARCH

＜オプショ画面＞
操作方法などの設定を変更できます。

＜マップ画面＞
+ボタンを押すと、マップ画面が表示されます。

＜スキャン画面＞
スキャンセンサーを使えば、ローソクに鳥人族が残した
メッセージの解読や、敵の弱点の解析などができます。

＜ゲーム画面＞
ゲーム画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

＜ステータス画面＞
ステータス画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

＜マップ画面＞
+ボタンを押すと、マップ画面が表示されます。

＜スキャン画面＞
スキャンセンサーを使えば、ローソクに鳥人族が残した
メッセージの解読や、敵の弱点の解析などができます。

＜ゲーム画面＞
ゲーム画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

＜ステータス画面＞
ステータス画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

20

＜ステータス画面＞
ステータス画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

＜マップ画面＞
+ボタンを押すと、マップ画面が表示されます。

＜スキャン画面＞
スキャンセンサーを使えば、ローソクに鳥人族が残した
メッセージの解読や、敵の弱点の解析などができます。

＜ゲーム画面＞
ゲーム画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

＜ステータス画面＞
ステータス画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

＜マップ画面＞
+ボタンを押すと、マップ画面が表示されます。

＜スキャン画面＞
スキャンセンサーを使えば、ローソクに鳥人族が残した
メッセージの解読や、敵の弱点の解析などができます。

＜ゲーム画面＞
ゲーム画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

＜ステータス画面＞
ステータス画面は、スクリーンショットを撮ると、強力
な攻撃です。

【モーフボール時】

ZL: スパイダーボール (A): ボム
L/B: (長押し) ブーストボール (X): パワーボム
ジャイロ: スプリングボール

(押している間) ジャイロモード

(押している間) ジャイロモード

マップ画面

ミサイル発射 (ビームを溜めて) チャージコンボ

ビーム発射 (長押し) チャージビーム

ジャンプ (ZL+○(L)) サイドステップ

モーフボール

○ パワー / (R) アイス
◎ プラズマ / (C) ウェーブ

操作方法

＜ハイブリッド＞

ZR/Rボタンを押している間、ジャイロセンサーで視点を上下左右に動かせます。

ロックオン、グラップリング (スキャンバイザー時) スキャン

ジャンプ (ZL+○(L)) サイドステップ

ポーズメニュー

移動

スキャンバイザー

コンパクトバイザー

Xレイバイザー

サーモバイザー

(押している間) ジャイロモード

マップ画面

ミサイル発射 (ビームを溜めて) チャージコンボ

ビーム発射 (長押し) チャージビーム

ジャンプ (ZL+○(L)) サイドステップ

モーフボール

○ パワー / (R) アイス
◎ プラズマ / (C) ウェーブ

操作方法

＜ジャイロ操作＞

左スティックで移動を、ジャイロセンサーで視点と照準の操作を行います。

ロックオン、グラップリング (スキャンバイザー時) スキャン

ジャンプ (ZL+○(L)) サイドステップ

ポーズメニュー

移動

スキャンバイザー

コンパクトバイザー

Xレイバイザー

サーモバイザー

ジャイロリセット

ジャイロリセット

マップ画面

ミサイル発射 (ビームを溜めて) チャージコンボ

ビーム発射 (長押し) チャージビーム

ジャンプ (ZL+○(L)) サイドステップ

モーフボール

○ パワー / (R) アイス
◎ プラズマ / (C) ウェーブ

【ジャイロ】視点/照準移動
【ジャイロ】(ロックオン中)照準

装備・特殊能力の区分
見たい区分をAボタンで決
入手済みの装備・特殊能力
が表示されます。
へと移動します。



使用可能な装備や特殊能力を参照できます。

＜スタート画面＞

ーボタンを押すと、ポーズ画面が表示されます。ZL/Lボタ
ンまたはZR/Rボタンで、メニューが切り替わります。

ポーズメニュー
/ PAUSE MENU

操作方法

＜クラシック＞

ゲームキューブ版『メトロイドプライム』の操作を再現し
たものです。

ロックオン、グラップリング
(スキャンバイザー時) スキャン
ロックオン、グラップリング
(スキャンバイザー時) スキャン

ポーズメニュー

移動
(フリーロック時) 見回す

Xレイバイザー

コンパクトバイザー

スキャンバイザー

サーモバイザー

使用可能なチームが
表示されます。
フリーキャン

ミサイルの残数です。
残数/充填可能数
ミサイルゲージ

現在地が表示され
ます。
マップ

ロックオンした敵を
入コーンの中央に捕
捉できます。
ロックオン



使用可能なバイザーが表示されます。

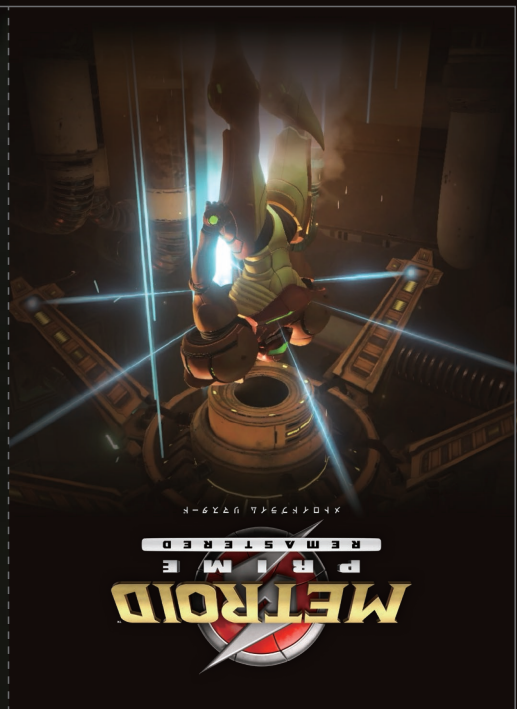
上昇します。
高温や毒に近づく

敵がオビで表示
されます。

0になるとチーム
オーバーになります。

探索・戦闘などのとき、もっともよく使用するのがコソバツ
バナーです。コソバツバナーではバナーの現在の状態
や、外界の基本情報を知ることができます。

基本ゲーム画面 (コソバツバナー)
/ GAME SCREEN



/ GETTING STARTED

ゲームの始めかた

タイトル画面でAボタ
ンを押すと、メインメ
ニューが表示されます。



＜ゲームの開始＞

メインメニューで「ゲー
ム開始」を選び、セーブ
ファイルを決めてくだ
さい。



※難易度は途中で変えられませんので、ご注意ください。

続きからプレイする場合

各セーブファイルには、進行度が表示されます。プレイした
いデータを選ぶと、前回セーブした場所から遊べます。

※+ボタン、-ボタンでファイルのコピーや消去ができます。

オプション

「操作方法」の変更や、「ディスプレイ」でのカラーアシストの
オン/オフ切り替え、「サウンド」でのBGMの音量調整など、
各種設定を変更できます。

※オプションは、ゲーム中のポーズメニューでより詳しく設定、変更できます。

ギャラリー

各種ギャラリーを楽しめます。ギャラリーは、ゲームで特定
条件をクリアするたびに増えていきます。

＜データセーブ＞

セーブは、各ワールドに
設置されたセーブス
テーションと、スター
シップで行います。



また、セーブステーションではエネルギーが、スターシップで
はエネルギー、ミサイル、パワーボムがそれぞれ回復します。